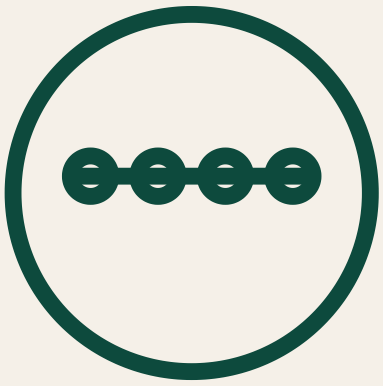


DLA DZIECI I MŁODZIEŻY · GRA NA TRZECH TABLETACH

ZAGRAJ I ZBIERZ TRZY PIECZĄTKI

Na wystawie stoją trzy tablety. Na każdym jest inna gra o życiu w familoku.

1. Weź kartę gracza.
2. Podejdź do tabletu i dotknij „Zaczynamy!”.
3. Po grze pokaż ekran z gwiazdkami opiekunowi.
4. Opiekun przybije pieczątkę na Twojej karcie.



1. ZNAJDŹ W FAMILOKU



2. DZIEŃ W FAMILOKU



3. ŚLĄSKIE SŁOWA

Jedna gra trwa około 3 minut. Pieczątka jest za udział, nie za liczbę gwiazdek.

Projekt „Familoki Rybnika pamiętają zmianę. Bohaterowie codzienności” · Stowarzyszenie Słowem w Twarz · Zdjęcia: archiwum projektu · Licencja: CC BY 4.0

Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego
MUZEUM HISTORII POLSKI
PATRIOTYZM JUTRA

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”



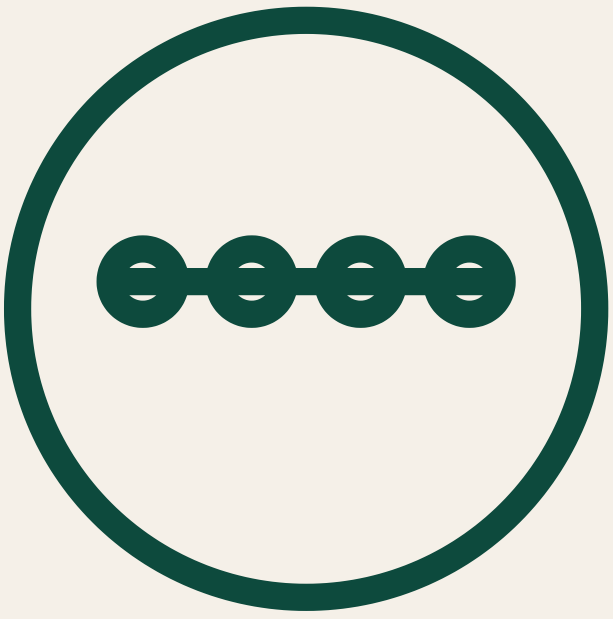
TABLET 1 Z 3 · GRA

ZNAJDŹ W FAMILOKU

Obracaj obraz palcem. Znajdź schody, drzwi i chlywiki.

JAK GRAĆ

1. Dotknij „Zaczynamy!”.
2. Czytaj polecenie na górze ekranu.
3. Pomyłka to nic złego. Spróbuj jeszcze raz.
4. Na końcu pokaż ekran opiekunowi.



TU DOSTANIESZ PIECZĄTKĘ 1

Jedna gra trwa około 3 minut. Pieczątka jest za udział, nie za liczbę gwiazdek.

Projekt „Familoki Rybnika pamiętają zmianę. Bohaterowie codzienności” · Stowarzyszenie Słowem w Twarz · Zdjęcia: archiwum projektu · Licencja: CC BY 4.0

Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego

MUZEUM HISTORII POLSKI

PATRIOTYZM JUTRA

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”



TABLET 2 Z 3 · GRA

DZIEŃ W FAMILOKU

Ułóż dzień dziecka z familoka. Zgadnij, w co się bawiono.

JAK GRAĆ

1. Dotknij „Zaczynamy!”.
2. Czytaj polecenie na górze ekranu.
3. Pomyłka to nic złego. Spróbuj jeszcze raz.
4. Na końcu pokaż ekran opiekunowi.



TU DOSTANIESZ PIECZĄTKĘ 2

Jedna gra trwa około 3 minut. Pieczątka jest za udział, nie za liczbę gwiazdek.

Projekt „Familoki Rybnika pamiętają zmianę. Bohaterowie codzienności” · Stowarzyszenie Słowem w Twarz · Zdjęcia: archiwum projektu · Licencja: CC BY 4.0

Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego
MUZEUM HISTORII POLSKI
PATRIOTYZM JUTRA

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”



TABLET 3 Z 3 · GRA

ŚLĄSKIE SŁOWA

Dopasuj śląskie słowo do obrazka. Co to są kreple?

JAK GRAĆ

1. Dotknij „Zaczynamy!”.
2. Czytaj polecenie na górze ekranu.
3. Pomyłka to nic złego. Spróbuj jeszcze raz.
4. Na końcu pokaż ekran opiekunowi.



TU DOSTANIESZ PIECZĄTKĘ 3

Jedna gra trwa około 3 minut. Pieczątka jest za udział, nie za liczbę gwiazdek.

Projekt „Familoki Rybnika pamiętają zmianę. Bohaterowie codzienności” · Stowarzyszenie Słowem w Twarz · Zdjęcia: archiwum projektu · Licencja: CC BY 4.0

Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego
MUZEUM HISTORII POLSKI
PATRIOTYZM JUTRA

Dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu „Patriotyzm Jutra”